

Fragen Sie Ihre Lehrkraft nach dem Würfelspiel und spielen Sie zu zweit.



- Zeichnen Sie eine Zahlengerade von -20 bis $+20$.
- Stellen Sie Ihre Spielfiguren auf die Zahl Null auf der Zahlengeraden.
- Würfeln Sie und ziehen Sie ein Rechenzeichen-Kärtchen.
- Bewegen Sie dann Ihre Spielfigur so viele Schritte, wie der Würfel zeigt.
- Bewegen Sie Ihre Spielfigur in die richtige Richtung (+ nach rechts, – nach links).
- Schreiben Sie zur Kontrolle die gewürfelten Aufgaben mit Ergebnis unter die Zahlengerade.
- Gewonnen hat, wer zuerst bei $+20$ oder -20 angekommen ist.

